מדעי המחשב — תרגול פולימורפיזם והמרות (#C)

```
public class E
{
    protected int val;

    public E()
    {
        this.val = 10;
    }

    public int GetVal()
    {
        return this.val;
    }
}

public class H : E
{
    public H()
    {
        this.val = 20;
    }

    public void PrintH()
    {
    }
}
```

```
public class F : E
{
    public F()
    {
        this.val = 30;
    }

    public void PrintF()
    {
    }
}

public class G : F
{
    public G()
    {
        this.val = 40;
    }

    public void PrintG()
    {
    }
}
```

בפעולה Main אותחלו המשתנים הבאים:

```
E objE = new E();
E polyG = new G();
E polyH = new H();
F polyF = new G();
```

הוראות:

קבעו עבור כל אחת מההוראות 1–10 האם היא **תקינה** או **אינה תקינה**. אם אינה תקינה, נמקו בקצרה-האם זו שגיאת זמן ריצה או קומפילציה. כל שורה עומדת בפני עצמה.

#	הוראה לבדיקה	תקין / לא תקין	נימוק קצר (אם לא תקין)
1	`F f1 = new E();`		
2	`E e1 = new G();`		
3	`F f2 = (F)polyG;`		
4	`G g1 = (G)polyF;`		
5	`F f3 = (F)polyH;`		

#	הוראה לבדיקה	תקין / לא תקין	נימוק קצר (אם לא תקין)
6	`H h1 = (H)objE;`		
7	`polyG.PrintG();`		
8	`((G)polyG).PrintG();`		
9	`((F)polyH).PrintF();`		
10	`int x = polyH.GetVal();`		