סיכום מחסנית

מחסנית היא מבנה נתונים "לא הוגן", מי שנכנס אחרון-יוצא ראשון.
למחסנית "פתח" (ראש) יחיד, ומאותו ראש מתבצעת גם הכניסה וגם היציאה.
LIFO- Last In First Out



<u>פעולות מחלקת <Stack<T>:</u>
()Stack פעולה הבונה מחסנית חדשה (ריקה)
(T value)Push פעולה המקבלת ערך ומוסיפה אותו לראש המחסנית
()Pop פעולה המסירה ומחזירה את האיבר מראש המחסנית
()Top פעולה המחזירה את ראש המחסנית
()IsEmpty פעולה בוליאנית המחזירה true אם המחסנית ריקה, ו false אחרת.

<u>סריקת מחסנית:</u>
כדי לעבור על מחסנית, כאשר אורכה לא ידוע, נשתמש בלולאת While
תנאי הלולאה:
While(!__.IsEmpty()) כל עוד המחסנית לא ריקה
כדי לעבור לאיבר הבא במחסנית, נצטרך להסיר את האיבר הנוכחי הנמצא בראש המחסנית.
<u>שמירת ערכי המחסנית</u>
כשנרצה לסרוק מחסנית, ולשמור את ערכיה (או חלקם), נשתמש במחסנית עזר.

```
Stack<T> temp=new Stack<T>();
```

הסרת איבר ממחסנית לתוך מחסנית עזר:

```
temp.Push(__.Pop());
```

<u>שימי לב:</u>
כאשר מעבירים איברים ממחסנית למחסנית אחרת, סדרם מתהפך.
כאשר מבצעים העברה כפולה (מקור -> עזר -> מקור), הסדר חוזר לקדמותו.
באופן כללי:
כשמס' העברות ערכי המחסנית זוגי-הערכים ישמרו בסדר המקורי
אחרת,
הערכים ישמרו בסדר הפוך.
(הפוך על הפוך=ישר)