© איילת ויץ

בס"ד

תרגול הורשה, דריסת פעולות, ופולימורפיזם

<u>לכל אחת מהמחלקות צרי פעולה בונה, מאפיינים, ופעולת ToString (פעולה דורסת)</u>

1. הגדיר מחלקה בשם Animal, אשר תכיל את התכונות הבאות: שם, שנת לידה.
   הוסיפי פעולה אשר תחזיר את גיל החיה (ניתן לגשת לשנה נוכחית בעזרת Datetime.Now.Year)
2. צרי את המחלקות הבאות הנגזרות ממחלקת Animal:
   עופות Poultry
   הוסיפי לה את התכונות: יכול לעוף (bool), גובה כנפיים.
   בהמות Beast
   הוסיפי לה את התכונות: מעלה גרה (bool), מפריסה פרסה (bool)
   ופעולה בוליאנית המחזירה true אם הבהמה כשרה, ו false אחרת.
3. צרי את המחלקות הבאות הנגזרות ממחלקת Poultry:
   ברווז Duck
   תוכי Parrot. הוסיפי תכונה-מערך צבעים בגודל 5.
4. צרי את המחלקה הבאה הנגזרת ממחלקת Beast:
   פרה Cow. הוסיפי תכונה-כמות חלב ליום. הוסיפי פעולה אשר תחזיר כמה חלב הפרה מספקת בחודש. (הניחי כי בחודש יש 30 יום)
5. צרי את המחלקה Zoo גן חיות, אשר תכיל את התכונות הבאות:
   כתובת, מערך חיות מטיפוס Animal, מספר חיות קיימות בגן החיות, שם הגן חיות.
   בפעולה הבונה של המחלקה אתחלי את מס' החיות הנוכחי ל 0, וקבלי פרמטר עבור גודל המערך-ותצרי את המערך בהתאם.
   הוסיפי פעולה אשר תקבל חיה ותוסיף אותה לגן החיות.
6. בתוכנית הראשית:
   צרי עצם מטיפוס גן חיות.
   צרי ברווז, תוכי ופרה. הוסיפי אותם לגן החיות.
   הדפיסי את שם החיה הגדולה ביותר.

בהצלחה רבה!