WPF-שליחת מייל למשתמש מתוך האתר/משחק

נוסיף את הפעולה הבאה בעמוד בו נרצה לבצע שליחת מייל:

(יכול להיות לסיכום הזמנה/משחק וכד')

נשלים 3 שלבים:

recipient כתובת המייל של השחקן/משתמש

subject נושא

body תוכן ההודעה

```
private void SendMail_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    // שליפת המייל של השחקן הנוכחי
    string recipient = UserAPIService.CurrentUser?.Mail ?? "";

    string subject = Uri.EscapeDataString("הצלחתי במשחק הטריוויה TRIX!");
    string body = Uri.EscapeDataString($"היי! רציתי לשתף שסיימתי משחק בנושא {questions[0].CategoryNavigation.Name} וקיבלתי {score} נקודות!");

    string url = $"https://mail.google.com/mail/?view=cm&fs=1&to={recipient}&su={subject}&body={body}";

    System.Diagnostics.Process.Start(new System.Diagnostics.ProcessStartInfo
    {
        FileName = url,
        UseShellExecute = true
    });
}
```

וכמובן-לקרוא להודעה מהמקום המתאים. מלחיצה על כפתור/פעולה אחרת וכד'. לדוגמא:

```
Click="SendMail_Click"
```